

Beyond 5000SDI 系列

By5000play 标清视音频播出卡 SDK 用户手册 V1.5

武汉思非电子技术有限公司

Seekfit Electronics Tech. Co., Ltd.

文件控制

变更记录

日期	作者	版本	更改说明
2010-10-13	Ljn	V1.5	

前 言

感谢您选用思非电子 Beyond 5000sdi 系列视频板卡产品。

思非电子揉合强大的研发能力和丰富的专业制造经验，充分发挥各项视频图像处理技术，全力为您展示强劲丰富的图像性能，务求为您带来清晰、专业的视频效果。无论电视台播出、专业设计、视频会议、还是多媒体应用，思非电子 Beyond 5000sdi 系列视频板卡都有出色的表现。

如果您在使用我们产品的过程中有更多需要或遇到本手册未提及问题，请浏览我们的网站：www.seekfit.com，查阅相关信息，或加入我们的疑难论坛。

本说明书所述产品内容如有更改恕不另行通知。

版权声明




本手册由武汉思非电子技术有限公司版权所有，保留一切权利。
非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘录、复制本手册的部分或者全部内容。
本手册版本：SF-SG-BY5000PLAY-1.5

安全警示

在安装视频板卡、打开您的计算机之前，请您务必关闭计算机系统的电源，以免在安装的过程中产生静电等意外损害而造成您的计算机主机难以挽回的伤害。另外如果您没有按照说明书的指示来安装本产品而造成计算机系统的损坏，本公司将不予负责。

静电会严重损害电子元件。在触摸任何电子部件之前请先放掉身上的静电。您可以触摸计算机的金属外壳来放掉静电。在拿取板卡时，请尽量拿板卡的边缘，不要触摸电路部分。

图标说明

图标	说明	
	警告	危险标识，表示您处在一个可能引起身体损害的场所中。在您任何操作之前，您必须意识到这种由电气引起的危险并且尽量按照标准的操作方法去避免这种危害发生。
	注意	提示用户在操作过程中需要注意的地方。
	提示	表示给用户提示的附加说明信息。

目 录

1	简介.....	1
1.1	板卡外观.....	1
1.2	原理介绍.....	1
1.2.1	原理框图.....	1
1.2.2	同步模式.....	2
2	SDK函数说明.....	3
2.1	系统函数.....	3
2.1.1	获取板卡总数量.....	3
	Seekfit_By5kplay_GetTotalCardNumber.....	3
2.1.2	打开板卡.....	3
	Seekfit_By5kplay_OpenCard.....	3
2.1.3	关闭板卡.....	4
	Seekfit_By5kplay_CloseCard.....	4
2.1.4	获取板卡类型号.....	4
	Seekfit_By5kplay_GetCardTypeNumber.....	4
2.1.5	恢复板卡缺省设置.....	5
	Seekfit_By5kplay_RestoreDefault.....	5
2.1.6	初始化结束事件.....	5
	Seekfit_By5kplay_InitialEndOfFilePlaybackEvent.....	5
2.1.7	关闭结束事件.....	6
	Seekfit_By5kplay_CloseEndOfFilePlaybackEvent.....	6
2.1.8	使能视频窗口预览.....	6
	Seekfit_By5kplay_EnableVideoPreviewWindow.....	6
2.1.9	取消视频窗口预览.....	6
	Seekfit_By5kplay_DisableVideoPreviewWindow.....	6
2.1.10	设置视频预览窗口.....	7
	Seekfit_By5kplay_VideoPreviewWindowSet.....	7
2.1.11	使能播出视频预览窗口的安全框.....	8
	Seekfit_By5kplay_EnableShowSafeMargins.....	8
2.1.12	取消播出视频预览窗口的安全框.....	8
	Seekfit_By5kplay_DisableShowSafeMargins.....	8
2.1.13	设置SDI继电器状态.....	8
	Seekfit_By5kplay_SetVideoRelayMode.....	8
2.1.14	获取SDI继电器状态.....	9
	Seekfit_By5kplay_GetVideoRelayMode.....	9
2.1.15	设置音频继电器状态.....	9
	Seekfit_By5kplay_SetAudioRelayMode.....	9
2.1.16	获取音频继电器状态.....	10

Seekfit_By5kplay_GetAudioRelayMode.....	10
2.1.17 获取视频输入状态.....	10
Seekfit_By5kplay_GetVideoInputStatus.....	10
2.1.18 获取视频制式.....	10
Seekfit_By5kplay_GetVideoMode.....	10
2.1.19 设置视频制式.....	11
Seekfit_By5kplay_SetVideoMode.....	11
2.1.20 设置板卡同步模式.....	11
Seekfit_By5kplay_SetSyncSource.....	11
2.1.21 获取板卡同步模式.....	12
Seekfit_By5kplay_GetSyncSource.....	12
2.1.22 设置板卡视频源.....	12
Seekfit_By5kplay_SetVideoSource.....	12
2.1.23 获取板卡视频源.....	12
Seekfit_By5kplay_GetVideoSource.....	13
2.1.24 设置板卡音频源.....	13
Seekfit_By5kplay_SetAudioSource.....	13
2.1.25 获取板卡音频源.....	13
Seekfit_By5kplay_GetAudioSource.....	13
2.1.26 设置采集视频对比度.....	14
Seekfit_By5kplay_SetVideoInputContrast.....	14
2.1.27 获取采集视频对比度.....	14
Seekfit_By5kplay_GetVideoInputContrast.....	14
2.1.28 设置采集视频亮度.....	14
Seekfit_By5kplay_SetVideoInputBrightness.....	14
2.1.29 获取采集视频亮度.....	15
Seekfit_By5kplay_GetVideoInputBrightness.....	15
2.1.30 设置采集视频色度.....	15
Seekfit_By5kplay_SetVideoInputHue.....	15
2.1.31 获取采集视频色度.....	15
Seekfit_By5kplay_GetVideoInputHue.....	15
2.1.32 设置采集视频饱和度.....	16
Seekfit_By5kplay_SetVideoInputSaturation.....	16
2.1.33 获取采集视频饱和度.....	16
Seekfit_By5kplay_GetVideoInputSaturation.....	16
2.1.34 设置视频叠加模式.....	16
Seekfit_By5kplay_SetVideoOverlayMode.....	16
2.1.35 设置音频播出模式.....	17
Seekfit_By5kplay_SetAudioPlayBackMode.....	17
2.1.36 写入用户数据.....	18
Seekfit_By5kplay_SetUserData.....	18
2.1.37 校验用户数据.....	18
Seekfit_By5kplay_VerifyUserData.....	18

2.1.38	获取板卡序列号.....	19
	Seekfit_By5kplay_GetSerialNumber.....	19
2.2	硬盘播出函数.....	19
2.2.1	使能硬盘播出.....	19
	Seekfit_By5kplay_EnableMediaFilePlayback.....	19
2.2.2	取消硬盘播出.....	20
	Seekfit_By5kplay_DisableMediaFilePlayback.....	20
2.2.3	使能素材纵横比自动调整.....	20
	Seekfit_By5kplay_MediaEnableWindowRatioAutoAdjust.....	20
2.2.4	取消素材纵横比自动调整.....	20
	Seekfit_By5kplay_MediaDisableWindowRatioAutoAdjust.....	20
2.2.5	分析素材.....	21
	Seekfit_By5kplay_GetAnalyzedMediaFileInformation.....	21
2.2.6	打开待播文件.....	21
	Seekfit_By5kplay_MediaNextOpen.....	21
2.2.7	设置待播文件出入口.....	22
	Seekfit_By5kplay_MediaNextSeek.....	22
2.2.8	获取待播文件出入口.....	22
	Seekfit_By5kplay_MediaNextPeek.....	22
2.2.9	设置待播文件播放速率.....	23
	Seekfit_By5kplay_MediaNextSetRate.....	23
2.2.10	使能播出自动切换.....	23
	Seekfit_By5kplay_MediaEnableAutoSwitch.....	23
2.2.11	取消播出自动切换.....	24
	Seekfit_By5kplay_MediaDisableAutoSwitch.....	24
2.2.12	切换播出文件.....	24
	Seekfit_By5kplay_MediaSwitch.....	24
2.2.13	播放在播文件.....	24
	Seekfit_By5kplay_MediaPlay.....	25
2.2.14	暂停在播文件.....	25
	Seekfit_By5kplay_MediaPause.....	25
2.2.15	停止在播文件.....	25
	Seekfit_By5kplay_MediaStop.....	25
2.2.16	设置在播文件出入口.....	26
	Seekfit_By5kplay_MediaSeek.....	26
2.2.17	获取在播文件出入口.....	26
	Seekfit_By5kplay_MediaPeek.....	26
2.2.18	设置在播文件播放速率.....	27
	Seekfit_By5kplay_MediaSetRate.....	27
2.2.19	获取在播文件状态.....	27
	Seekfit_By5kplay_MediaGetStatus.....	27
2.2.20	获取待播文件状态.....	28
	Seekfit_By5kplay_MediaNextGetStatus.....	28

2.2.21	使能数字视频特效-DVE	28
	Seekfit_By5kplay_MediaEnablePlaybackDve	28
2.2.22	取消数字视频特效-DVE	29
	Seekfit_By5kplay_MediaDisablePlaybackDve	29
2.2.23	设置播出背景图片	29
	Seekfit_By5kplay_MediaSetBackgroundPicture	29
2.2.24	设置在播文件DVE源窗口	29
	Seekfit_By5kplay_MediaSetDveSourceWindow	29
2.2.25	设置在播文件DVE目的窗口	30
	Seekfit_By5kplay_MediaSetDveDestWindow	30
2.2.26	设置待播文件DVE源窗口	31
	Seekfit_By5kplay_MediaNextSetDveSourceWindow	31
2.2.27	设置待播文件DVE目的窗口	31
	Seekfit_By5kplay_MediaNextSetDveDestWindow	31
2.2.28	设置在播文件播放音量	31
	Seekfit_By5kplay_MediaSetAudioVolumn	31
2.2.29	设置在播文件音频声道	32
	Seekfit_By5kplay_MediaSetAudioChannel	32
2.2.30	设置待播文件播放音量	32
	Seekfit_By5kplay_MediaNextSetAudioVolumn	32
2.2.31	设置待播文件音频声道	33
	Seekfit_By5kplay_MediaNextSetAudioChannel	33
2.2.32	使能在播文件静音播出	33
	Seekfit_By5kplay_MediaEnableAudioMute	33
2.2.33	取消在播文件静音播出	33
	Seekfit_By5kplay_MediaDisableAudioMute	33
2.2.34	使能在播文件音量自动均衡	33
	Seekfit_By5kplay_MediaEnableAudioVolumnAutoAdjust	33
2.2.35	取消在播文件音量自动均衡	34
	Seekfit_By5kplay_MediaDisableAudioVolumnAutoAdjust	34
2.2.36	设置DVD在播文件配音语言	34
	Seekfit_By5kplay_MediaSetDvdAudioIndex	34
2.2.37	设置DVD在播文件字幕语言	35
	Seekfit_By5kplay_MediaSetDvdSubPictureIndex	35
2.2.38	设置DVD待播文件配音语言	35
	Seekfit_By5kplay_MediaNextSetDvdAudioIndex	35
2.2.39	设置DVD待播文件字幕语言	35
	Seekfit_By5kplay_MediaNextSetDvdSubPictureIndex	35
2.2.40	获取在播文件当前时码	35
	Seekfit_By5kplay_MediaGetTimeCode	35
2.2.41	获取在播文件信息	36
	Seekfit_By5kplay_MediaGetFileInformation	36
2.2.42	获取待播文件信息	36

	Seekfit_By5kplay_MediaNextGetFileInformation.....	36
2.2.43	设置播放窗口马赛克.....	37
	Seekfit_By5kplay_MediaSetMosaicRectangles.....	37
2.2.44	设置音柱条显示模式.....	37
	Seekfit_By5kplay_MediaSetVolumnShowBarMode.....	37
2.3	视频采集函数.....	38
2.3.1	使能采集回放.....	38
	Seekfit_By5kplay_EnableCapturedStreamPlayback.....	38
2.3.2	取消采集回放.....	38
	Seekfit_By5kplay_DisableCapturedStreamPlayback.....	38
2.3.3	使能采集延时播出.....	39
	Seekfit_By5kplay_CapturedStreamEnableDelay.....	39
2.3.4	取消采集延时播出.....	39
	Seekfit_By5kplay_CapturedStreamDisableDelay.....	39
2.3.5	设置采集延时播出时间.....	39
	Seekfit_By5kplay_CapturedStreamSetDelayTime.....	39
2.3.6	使能数字视频特效-DVE.....	40
	Seekfit_By5kplay_CapturedStreamEnablePlaybackDve.....	40
2.3.7	取消数字视频特效-DVE.....	40
	Seekfit_By5kplay_CapturedStreamDisablePlaybackDve.....	40
2.3.8	设置采集视频DVE源窗口.....	40
	Seekfit_By5kplay_CapturedStreamSetDveSourceWindow.....	40
2.3.9	设置采集视频DVE目的窗口.....	41
	Seekfit_By5kplay_CapturedStreamSetDveDestWindow.....	41
2.3.10	设置采集音频播出音量大小.....	42
	Seekfit_By5kplay_CapturedStreamSetAudioVolumn.....	42
2.3.11	设置采集音频播出声道.....	42
	Seekfit_By5kplay_CapturedStreamSetAudioChannel.....	42
2.3.12	使能采集音频静音播出.....	43
	Seekfit_By5kplay_CapturedStreamEnableAudioMute.....	43
2.3.13	取消采集音频静音播出.....	43
	Seekfit_By5kplay_CapturedStreamDisableAudioMute.....	43
2.3.14	使能采集音频音量自动均衡.....	43
	Seekfit_By5kplay_CapturedStreamEnableAudioVolumnAutoAdjust.....	44
2.3.15	取消采集音频音量自动均衡.....	44
	Seekfit_By5kplay_CapturedStreamDisableAudioVolumnAutoAdjust.....	44
2.3.16	设置音柱条显示模式.....	44
	Seekfit_By5kplay_CapturedStreamSetVolumnShowBarMode.....	44
2.4	字幕处理函数.....	45
2.4.1	使能字幕叠加.....	45
	Seekfit_By5kplay_EnableCgOverlay.....	45
2.4.2	取消字幕叠加.....	45
	Seekfit_By5kplay_DisableCgOverlay.....	45

2.4.3	获取字幕写入地址.....	46
	Seekfit_By5kplay_CgGetBufferAddress.....	46
2.4.4	清除字幕.....	46
	Seekfit_By5kplay_CgClearScreen.....	46
2.4.5	读取字幕数据.....	47
	Seekfit_By5kplay_CgGetRectangle.....	47
2.4.6	写入字幕数据.....	47
	Seekfit_By5kplay_CgSetRectangle.....	47
2.4.7	更新一帧字幕数据.....	48
	Seekfit_By5kplay_CgUpdateOneFrame.....	48
2.4.8	更新一场字幕数据.....	48
	Seekfit_By5kplay_CgUpdateOneField.....	48
2.5	录制函数.....	48
2.5.1	录制配置.....	48
	Seekfit_By5kplay_RecorderConfig.....	48
2.5.2	录制打开.....	49
	Seekfit_By5kplay_RecorderOpen.....	49
2.5.3	录制开始.....	49
	Seekfit_By5kplay_RecorderStart.....	49
2.5.4	录制长度获取.....	50
	Seekfit_By5kplay_RecorderGetCurrentFileLength.....	50
2.5.5	录制停止.....	50
	Seekfit_By5kplay_RecorderStop.....	50
2.5.6	录制字幕开关.....	50
	Seekfit_By5kplay_RecorderCgEnable.....	50
2.5.7	图片抓拍.....	51
	Seekfit_By5kplay_RecorderPlaybackFrameToFile.....	51
2.6	版本信息函数.....	51
2.6.1	获取板卡版本.....	51
	Seekfit_By5kplay_GetBoardVersion.....	51
2.6.2	获取FPGA版本.....	52
	Seekfit_By5kplay_GetFPGAVersion.....	52
2.6.3	获取SDK版本.....	52
	Seekfit_By5kplay_GetSdkVersion.....	52
2.6.4	获取驱动版本.....	52
	Seekfit_By5kplay_GetDriverVersion.....	52
2.7	数据类型定义.....	53
2.7.1	MEDIA_FILE_INFORMATION定义.....	53
2.7.2	MOSAIC_RECTANGLE定义.....	54
2.7.3	MEDIA_TIME_CODE定义.....	55
2.7.4	RECORDER_ENCODER_PARAM定义.....	56
3	常见问题.....	57
4	技术支持.....	57



武汉思非电子技术有限公司
SeekFit Electronics Tech. Co., Ltd.

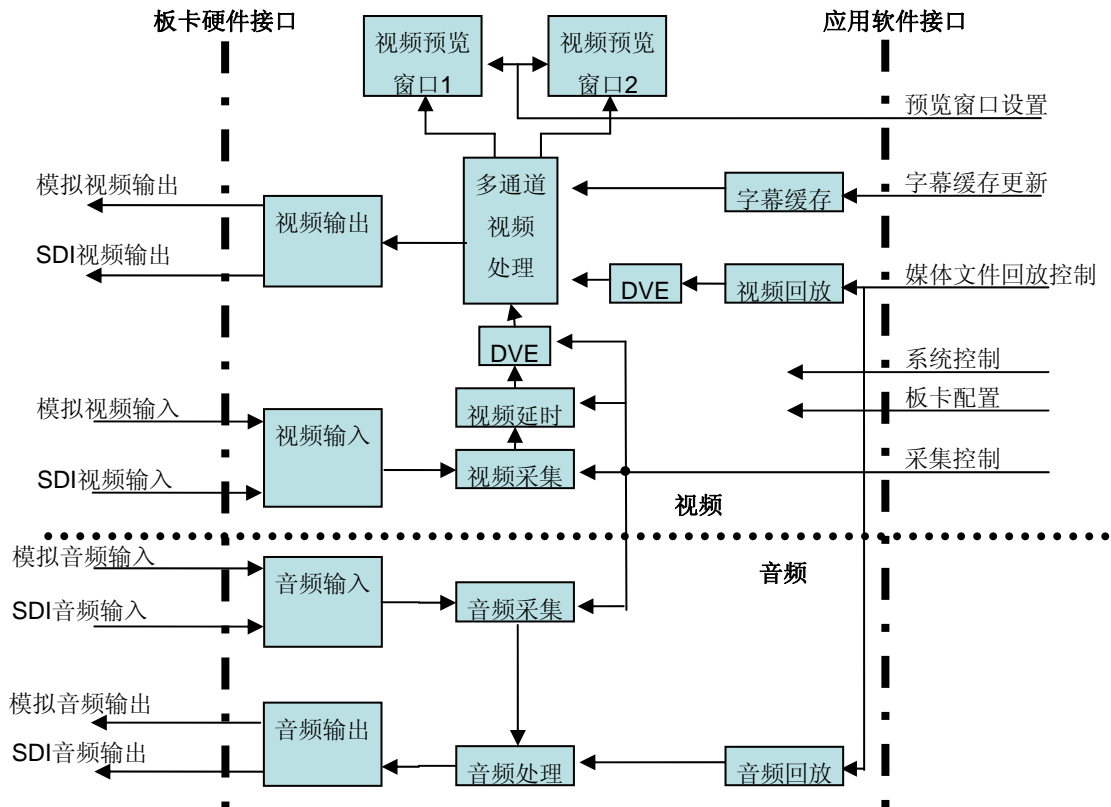
1 简介

1.1 板卡外观



1.2 原理介绍

1.2.1 原理框图



By5000play 视音频播出卡为 PCI-E 总线插卡。板卡提供的功能包括输入视、音频的转播、硬盘媒体文件的视、音频回放、输出视频叠加字幕、视频预览窗口等等。转播视频和硬盘播放的视频都可以做缩放处理 (DVE), 并且可以同屏显示 (画中画)。视频预览窗口显示内容可以包含字幕, 和板卡的视频输出内容完全一致。硬盘媒体文件的播放支持 Mpeg1、Mpeg2、Mpeg4、RM、WMV、AVI、TS、MKV 等广泛的文件格式, 通过升级软件将来可以支持几乎所有电脑可以播放的文件格式。

By5000play 集成了大部分视频应用所需要的功能, 适合字幕机、硬盘播出、资讯频道、广告截播、视频点播等应用。

1.2.2 同步模式

By5000play 视音频播出卡有 5 种同步模式, 内同步、CVBS 同步、S-VIDEO 同步、YUV 同步、SDI 同步。

内同步模式下, By5000play 视音频播出卡工作的时基由板卡上的时钟产生, 板卡对输入的视频进行时基校正后采集到缓存当中。

其余的四种同步模式属于视频同步, 只是所选的输入视频信号不同而已。在视频同步模式下, By5000play 视音频播出卡工作的时基由外部输入的视频信号产生, 板卡输出的视频信号和输入视频信号同步。

2 SDK 函数说明

SDK 当中所有函数的返回值均为：

1：表示成功。

0：表示失败。

2.1 系统函数

2.1.1 获取板卡总数量

Seekfit_By5kplay_GetTotalCardNumber

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_GetTotalCardNumber(  
    UINT &    uiTotalCardNumber  
);
```

功 能

获取当前检测到的 By5000play 板卡的数量。

参 数

1 uiTotalCardNumber

如果 uiTotalCardNumber 返回 0，表示没有检测到板卡，此时对板卡进行其他操作可能导致系统死机。

如果 uiTotalCardNumber 返回 1，对应的板卡编号为 0，如果 uiTotalCardNumber 返回 2，对应的板卡编号为 0，1，依次类推。

从本函数以下的函数，参数 uiCardNumber 均表示该函数要操作的卡号，0 表示第一块卡，1 表示第二块卡，依次类推，不再单独对此参数做说明。

2.1.2 打开板卡

Seekfit_By5kplay_OpenCard

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_OpenCard(  
    UINT uiMode = BY5000PLAY_MODE_MEDIA_CG,
```

```
UINT          uiCardNumber = 0
);
```

功 能

初始化板卡各硬件模块和 SDK 软件模块，分配板卡工作所需的软、硬件资源，只有当此函数执行完后，后面的函数才能调用。

参 数

1 uiMode

打开板卡的模式，分为以下三种模式。

(1)BY5000PLAY_MODE_MEDIA_CG

板卡同时开启播出和叠加字幕功能，适用于同时提供播出和字幕功能的软件。

(2)BY5000PLAY_MODE_MEDIA

板卡开启播出功能，适用于只提供播出功能的软件。

(3)BY5000PLAY_MODE_CG

板卡开启字幕功能，适用于只提供字幕功能的软件，但是此模式不能单独使用。软件打开时，要先打开支持播出功能的软件，再打开支持字幕功能的软件，才能在板卡输出看到字幕；软件退出时，要先退出支持字幕功能的软件，再退出支持播出功能的软件。

2.1.3 关闭板卡

Seekfit_By5kplay_CloseCard

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_CloseCard(
    UINT          uiCardNumber = 0
);
```

功 能

释放板卡所分配的软、硬件资源，关闭各硬件模块和 SDK 软件模块，调用此函数后，不能再调用下面的其他函数。

参 数

2.1.4 获取板卡类型号

Seekfit_By5kplay_GetCardTypeNumber

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_GetCardTypeNumber(
    UINT &          uiCardTypeNo,
    UINT          uiCardNumber = 0
);
```

功 能

获取 By5000play 板卡类型号。

参 数

1 uiCardTypeNo

返回的板卡类型号，By5000play 对应的类型号为 0x5000。

2.1.5 恢复板卡缺省设置

Seekfit_By5kplay_RestoreDefault

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_RestoreDefault(  
    UINT          uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

如果板卡设置被改写导致无法正常工作,可以恢复板卡缺省设置,使板卡恢复正常工作。

参 数

2.1.6 初始化结束事件

Seekfit_By5kplay_InitialEndOfFilePlaybackEvent

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_InitialEndOfFilePlaybackEvent(  
  
LPCTSTR szEvent,  
  
HANDLE & hEvent,  
  
UINT uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

要播放媒体文件,必须调用此函数。只需调用一次,不要播放每个媒体文件都调用。初始化媒体文件播放结束事件,当某个媒体文件播放完毕后,SDK 用此事件通知。由于事件以名称区分,并且在操作系统范围内有效,所以每个事件的名称必须唯一。

参 数

1 szEvent

事件名称。

2 hEvent

SDK 返回的事件句柄。

2.1.7 关闭结束事件

Seekfit_By5kplay_CloseEndOfFilePlaybackEvent

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_CloseEndOfFilePlaybackEvent(  
HANDLE hEvent,  
UINT uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

关闭媒体文件播放结束事件，在程序退出时要调用此函数，释放资源。

参 数

1 hEvent

要关闭的事件句柄。

2.1.8 使能视频窗口预览

Seekfit_By5kplay_EnableVideoPreviewWindow

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_EnableVideoPreviewWindow(  
UINT uiWindowNumber,  
UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

使能视频窗口预览功能。使能后，采集视频或者播出视频可以从窗口实时预览。

参 数

1 uiWindowNumber

要使能预览的视频种类，0：播出视频；1：采集视频。

2.1.9 取消视频窗口预览

Seekfit_By5kplay_DisableVideoPreviewWindow

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_DisableVideoPreviewWindow(  
    UINT uiWindowNumber,  
    UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

取消视频窗口预览功能。

参 数

1 uiWindowNumber

要取消预览的视频种类，0：播出视频；1：采集视频。

2.1.10 设置视频预览窗口

```
Seekfit_By5kplay_VideoPreviewWindowSet
```

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_VideoPreviewWindowSet(  
    UINT uiWindowNumber,  
    HWND hWindow,  
    UINT uiXOffset,  
    UINT uiYOffset,  
    UINT uiWidth,  
    UINT uiHeight,  
    UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

设置视频预览窗口。

参 数

1 uiWindowNumber

要设置窗口预览的视频种类，0：播出视频；1：采集视频。

2 hWindow

要设置预览窗口的句柄。

3 uiXOffset

预览窗口中开始显示视频的左上角 x 坐标。参考图 1。

4 uiYOffset

预览窗口中开始显示视频的左上角 y 坐标。参考图 1。

5 uiWidth

预览窗口中显示视频的宽度。

6 uiHeight

预览窗口中显示视频的高度。

2.1.11 使能播出视频预览窗口的安全框

Seekfit_By5kplay_EnableShowSafeMargins

原 型

BOOL Seekfit_By5kplay_EnableShowSafeMargins(UINT uiCardNumber);

功 能

使能播出视频预览窗口的安全框显示。安全框划定一个范围，保证在此范围内添加字幕等信息可以正常显示，只提供建议，并不是绝对的。安全框不通过板卡输出。

参 数

2.1.12 取消播出视频预览窗口的安全框

Seekfit_By5kplay_DisableShowSafeMargins

原 型

BOOL Seekfit_By5kplay_DisableShowSafeMargins(UINT uiCardNumber);

功 能

取消播出视频预览窗口的安全框显示。

参 数

2.1.13 设置 SDI 继电器状态

Seekfit_By5kplay_SetVideoRelayMode

原 型

BOOL Seekfit_By5kplay_SetVideoRelayMode(UINT uiMode, UINT uiCardNumber = 0);

功 能

设置 SDI 继电器为直通状态或者正常状态，SDI 信号包括音频和视频，所以此处称视频继电器不太科学。此继电器为 SDI 继电器，板卡只有这一个继电器。

当调用函数 Seekfit_By5kplay_CloseCard 关闭板卡或者电脑断电，继电器会自动置为直通状态。

当调用 Seekfit_By5kplay_OpenCard 打开板卡，继电器会自动置为正常状态。

参 数

1 uiMode

RELAY_MODE_LOOPBACK

直通状态，SDI 信号经过板卡不做任何处理直接输出。

RELAY_MODE_NORMAL

正常状态，SDI 信号进入板卡，做正常处理后再输出。

2.1.14 获取 SDI 继电器状态

Seekfit_By5kplay_GetVideoRelayMode

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_GetVideoRelayMode(UINT &uiMode, UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

获取 SDI 继电器状态。

参 数

1 uiMode

返回当前继电器状态。

RELAY_MODE_LOOPBACK

直通模式，SDI 信号经过板卡不做任何处理直接输出。

RELAY_MODE_NORMAL

正常模式，SDI 信号进入板卡，做正常处理后再输出。

2.1.15 设置音频继电器状态

Seekfit_By5kplay_SetAudioRelayMode

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_SetAudioRelayMode(UINT uiMode, UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

在 By5000 板卡中暂时没有此继电器，此函数无效。

参 数

1 uiMode

RELAY_MODE_LOOPBACK

直通状态，音频经过板卡不做任何处理直接输出。

RELAY_MODE_NORMAL

正常状态，音频进入板卡，做正常处理后再输出。

2.1.16 获取音频继电器状态

Seekfit_By5kplay_GetAudioRelayMode

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_GetAudioRelayMode(UINT &uiMode, UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

在 By5000 板卡中暂时没有此继电器，此函数无效。

参 数

1 uiMode

返回当前继电器状态。

RELAY_MODE_LOOPBACK

直通状态，音频经过板卡不做任何处理直接输出。

RELAY_MODE_NORMAL

正常状态，音频进入板卡，做正常处理后再输出。

2.1.17 获取视频输入状态

Seekfit_By5kplay_GetVideoInputStatus

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_GetVideoInputStatus(UINT &uiStatus, UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

获取视频输入状态，此函数目前只能获取模拟视频输入的状态，对 SDI 视频输入状态无法获取。

参 数

1 uiStatus

返回当前视频输入状态。

VIDEO_INPUT_UNLOCKED

锁定状态，有视频信号输入。

VIDEO_INPUT_UNLOCKED

正常模式，无视频信号输入。

2.1.18 获取视频制式

Seekfit_By5kplay_GetVideoMode

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_GetVideoMode(UINT & uiMode, UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

获取板卡当前视频制式。

参 数

1 uiMode

返回板卡当前视频制式。

VIDEO_MODE_NTSC NTSC 制式

VIDEO_MODE_PAL PAL 制式

2.1.19 设置视频制式

```
Seekfit_By5kplay_SetVideoMode
```

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_SetVideoMode(UINT uiMode, UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

设置板卡视频制式。

参 数

1 uiMode

设置板卡当前视频制式，设置该制式后，板卡采集和播出都统一按该制式处理。

VIDEO_MODE_NTSC NTSC 制式

VIDEO_MODE_PAL PAL 制式

2.1.20 设置板卡同步模式

```
Seekfit_By5kplay_SetSyncSource
```

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_SetSyncSource(UINT uiSource, UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

设置板卡同步模式，参考 1.2.2。

参 数

1 uiSource

要设置的同步模式。

BY5000PLAY_SYNC_SOURCE_INTERNAL 内同步

BY5000PLAY_VIDEO_SOURCE_CVBS CVBS 同步

BY5000PLAY_VIDEO_SOURCE_SVIDEO	SVIDEO 同步
BY5000PLAY_VIDEO_SOURCE_YUV	YUV 同步
BY5000PLAY_VIDEO_SOURCE_SDI	SDI 同步

2.1.21 获取板卡同步模式

Seekfit_By5kplay_GetSyncSource

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_GetSyncSource(UINT &uiSource, UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

获取板卡同步模式，参考 1.2.2。

参 数

1 uiMode

返回的同步模式。

BY5000PLAY_SYNC_SOURCE_INTERNAL	内同步
BY5000PLAY_VIDEO_SOURCE_CVBS	CVBS 同步
BY5000PLAY_VIDEO_SOURCE_SVIDEO	SVIDEO 同步
BY5000PLAY_VIDEO_SOURCE_YUV	YUV 同步
BY5000PLAY_VIDEO_SOURCE_SDI	SDI 同步

2.1.22 设置板卡视频源

Seekfit_By5kplay_SetVideoSource

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_SetVideoSource(UINT uiSource, UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

设置板卡视频源，本板卡提供多种视频输入源，可以从其中选择一种作为视频输入源。

参 数

1 uiSource

要设置的视频源。

BY5000PLAY_VIDEO_SOURCE_CVBS	CVBS 视频源
BY5000PLAY_VIDEO_SOURCE_SVIDEO	SVIDEO 视频源
BY5000PLAY_VIDEO_SOURCE_YUV	YUV 视频源
BY5000PLAY_VIDEO_SOURCE_SDI	SDI 视频源

2.1.23 获取板卡视频源

Seekfit_By5kplay_GetVideoSource

原 型

BOOL Seekfit_By5kplay_GetVideoSource(UINT & uiSource, UINT uiCardNumber = 0);

功 能

获取板卡当前选择的视频源。

参 数

1 uiSource

返回的板卡视频源。

BY5000PLAY_VIDEO_SOURCE_CVBS	CVBS 视频源
BY5000PLAY_VIDEO_SOURCE_SVIDEO	SVIDEO 视频源
BY5000PLAY_VIDEO_SOURCE_YUV	YUV 视频源
BY5000PLAY_VIDEO_SOURCE_SDI	SDI 视频源

2.1.24 设置板卡音频源

Seekfit_By5kplay_SetAudioSource

原 型

BOOL Seekfit_By5kplay_SetAudioSource(UINT uiSource, UINT uiCardNumber = 0);

功 能

设置板卡音频源，本板卡提供多种音频输入源，可以从其中选择一种作为音频输入源。

参 数

1 uiSource

要设置的音频源。

BY5000PLAY_AUDIO_SOURCE_RCA	莲花音频源
BY5000PLAY_AUDIO_SOURCE_SDI	SDI 音频源

2.1.25 获取板卡音频源

Seekfit_By5kplay_GetAudioSource

原 型

BOOL Seekfit_By5kplay_GetAudioSource(UINT& uiSource, UINT uiCardNumber = 0);

功 能

获取板卡当前选择的音频源。。

参 数

1 uiSource

返回板卡当前的音频源。

BY5000PLAY_AUDIO_SOURCE_RCA

莲花音频源

BY5000PLAY_AUDIO_SOURCE_SDI

SDI 音频源

2.1.26 设置采集视频对比度

Seekfit_By5kplay_SetVideoInputContrast

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_SetVideoInputContrast(UINT uiCardNumber, INT uiContrast, INT uiCardNumber = 0);
```

功 能

设置板卡采集视频对比度。

参 数

1 uiContrast

要设置的对比度，取值范围[0,255]。

2.1.27 获取采集视频对比度

Seekfit_By5kplay_GetVideoInputContrast

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_GetVideoInputContrast(UINT uiCardNumber, INT & uiContrast, INT uiCardNumber = 0);
```

功 能

获取板卡采集视频对比度。

参 数

1 uiContrast

返回的对比度，范围[0,255]。

2.1.28 设置采集视频亮度

Seekfit_By5kplay_SetVideoInputBrightness

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_SetVideoInputBrightness(UINT uiCardNumber, INT uiBrightness, INT uiCardNumber = 0);
```

```
uiCardNumber = 0);
```

功 能

设置板卡采集视频亮度。

参 数

1 uiBrightness

要设置的亮度，取值范围[0,255]。

2.1.29 获取采集视频亮度

```
Seekfit_By5kplay_GetVideoInputBrightness
```

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_GetVideoInputBrightness(UINT & uiBrightness, UINT  
uiCardNumber = 0);
```

功 能

获取板卡采集视频亮度。

参 数

1 uiBrightness

返回的亮度，范围[0,255]。

2.1.30 设置采集视频色度

```
Seekfit_By5kplay_SetVideoInputHue
```

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_SetVideoInputHue(UINT uiHue, UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

设置板卡采集视频色度。

参 数

1 uiHue

要设置的色度，取值范围[0,255]。

2.1.31 获取采集视频色度

```
Seekfit_By5kplay_GetVideoInputHue
```

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_GetVideoInputHue(UINT & uiHue, UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

获取板卡采集视频色度。

参 数

1 uiHue

返回的色度，范围[0,255]。

2.1.32 设置采集视频饱和度

```
Seekfit_By5kplay_SetVideoInputSaturation
```

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_SetVideoInputSaturation(UINT uiSaturation, UINT  
uiCardNumber = 0);
```

功 能

设置板卡采集视频饱和度。

参 数

1 uiSaturation

要设置的饱和度，取值范围[0,255]。

2.1.33 获取采集视频饱和度

```
Seekfit_By5kplay_GetVideoInputSaturation
```

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_GetVideoInputSaturation(UINT & uiSaturation, UINT  
uiCardNumber = 0);
```

功 能

获取板卡采集视频饱和度。

参 数

1 uiSaturation

返回的饱和度，范围[0,255]。

2.1.34 设置视频叠加模式

```
Seekfit_By5kplay_SetVideoOverlayMode
```

原型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_SetVideoOverlayMode(UINT uiMode, UINT uiCardNumber = 0);
```

功能

本板卡的视频源总共有四个，背景图片，播出素材视频，采集视频，字幕视频。

背景图片始终在最底层，字幕始终在最上层显示。播出素材视频和采集视频的层关系可以通过本函数设置。

参数

1 uiMode

(a) VIDEO_OVERLAY_MEDIA_OVER_CAPTURE

硬盘播出素材视频叠加在采集视频上。当素材视频做 DVE(参见 DVE 相关章节)窗口缩放特效，不能充满整个屏幕时，如果有采集视频输入，可以看到下层的采集视频；否则全屏时，只能看到素材视频。

(b) VIDEO_OVERLAY_CAPTURE_OVER_MEDIA

采集视频叠加在硬盘播出素材视频上。当采集视频做 DVE(参见 DVE 相关章节)窗口缩放特效，不能充满整个屏幕时，如果有正在硬盘素材播出，可以看到下层的硬盘播出素材视频；否则全屏时，只能看到采集视频。

2.1.35 设置音频播出模式

```
Seekfit_By5kplay_SetAudioPlaybackMode
```

原型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_SetAudioPlaybackMode(  
UINT uiMode,  
UINT uiSource,  
UINT uiCardNumber = 0  
);
```

功能

本板卡的音频源总共有两个，播出素材音频，采集音频。

板卡播出的音频可以二选一。

参数

1 uiMode

(a) AUDIO_PLAYBACK_AUTO_MODE

自动音频播出模式。当正在硬盘素材播出时，播出音频为硬盘素材音频；如果没有硬盘播出，则播出音频为采集音频。

(b) AUDIO_PLAYBACK_MANUAL_MODE

手动音频播出模式。此模式可以手动设置播出的音频。如正在硬盘播出，也可以设置为

播出采集的音频。

2 uiSource

当 uiMode 设置为 AUDIO_PLAYBACK_MANUAL_MODE 时，此才参数起作用。

AUDIO_PLAYBACK_CAPTURE_SOURCE 播出采集音频

AUDIO_PLAYBACK_MEDIA_SOURCE 播出硬盘素材音频

2.1.36 写入用户数据

Seekfit_By5kplay_SetUserData

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_SetUserData(UINT uiAddr, UCHAR ucData, UINT uiCardNumber  
= 0);
```

功 能

将一些特定数据写入板卡中，既可以作为保存数据用，也可以用来将软件和板卡硬件一对一绑定，起到保护软件的作用，和 Seekfit_By5kplay_VerifyUserData 配合使用。Seekfit_By5kplay_SetUserData 将数据写入板卡，每次写入一个字节，可以多次写入；使用 Seekfit_By5kplay_VerifyUserData 来校验，判断板卡是否和软件对应。

参 数

1 uiAddr

要写入的地址，取值范围[0,0x2f]，每次写入一个字节，可以多次写入。

2 ucData

写入的一个字节的数据。

2.1.37 校验用户数据

Seekfit_By5kplay_VerifyUserData

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_VerifyUserData(UINT uiAddr, UINT uiLength, UCHAR *  
pucData, UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

校验写入板卡的用户数据，可以一次校验多个字节。参考 2.1.32。

参 数

1 uiAddr

要开始校验的地址，取值范围[0,0x2f]，并且满足条件： $uiAddr+uiLength-1 < 0x2f$ 。

2 ucLength

要校验的字节个数。

3 pucData

保存待校验数据的地址。

2.1.38 获取板卡序列号

Seekfit_By5kplay_GetSerialNumber

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_GetSerialNumber(ULONG & ulSerialNumber, UINT  
    uiCardNumber = 0);
```

功 能

获取板卡序列号,每个板卡对应唯一的一个序列号,该序列号和板卡背面的条形码对应。

参 数

1 ulSerialNumber

返回的板卡序列号,格式如下。

按 16 进制,如 0x09100073,表示 09 年 10 月份第 73 号卡。

2.2 硬盘播出函数

播放的硬盘素材文件分为两种。

1 待播文件

待播文件为已经打开准备播放的文件,要通过切换函数(参考后面内容)来转换为在播文件。

2 在播文件

在播文件为正在播放的文件。

函数名称以 Seekfit_By5kplay_Media 开头,作用于在播文件。

函数名称以 Seekfit_By5kplay_MediaNext 开头,作用于待播文件。

2.2.1 使能硬盘播出

Seekfit_By5kplay_EnableMediaFilePlayback

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_EnableMediaFilePlayback (  
    UINT uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

使能硬盘播出功能。

参 数

2.2.2 取消硬盘播出

Seekfit_By5kplay_DisableMediaFilePlayback

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_DisableMediaFilePlayback (  
    UINT uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

取消硬盘播出功能。

参 数

2.2.3 使能素材纵横比自动调整

Seekfit_By5kplay_MediaEnableWindowRatioAutoAdjust

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MediaEnableWindowRatioAutoAdjust (  
    UINT          uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

根据素材本身的宽高比属性来调整播放效果，使播放效果符合宽高比。

参 数

2.2.4 取消素材纵横比自动调整

Seekfit_By5kplay_MediaDisableWindowRatioAutoAdjust

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MediaDisableWindowRatioAutoAdjust (  
    UINT          uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

不考虑素材本身的宽高比属性，将素材填充到全屏，可能造成视频走形。

参 数

2.2.5 分析素材

Seekfit_By5kplay_GetAnalyzedMediaFileInformation

原 型

```
Seekfit_By5kplay_GetAnalyzedMediaFileInformation(  
LPCTSTR szFileName,  
UINT uiAnalyzeLevel,  
BOOL & bError,  
MEDIA_FILE_INFORMATION & mfiFileInformation,  
UINT uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

一般在打开素材之前调用，分析素材的内容，防止素材为不合法素材，造成播出异常，目前只针对于mpeg1/mpeg2 格式的素材。

参 数

1 szFileName

要分析素材的绝对路径。

2 uiAnalyzeLevel

取值范[1,100],表示分析的强度大小，100 最大，分析耗时最长；0 最小，分析耗时最短。一般取值 80。

3 bError

返回文件是否合法，1 表示文件不合法，不要打开；0 表示文件合法，可以正常打开。

4 mfiFileInformation

返回文件的常规信息，参见 2.7。

2.2.6 打开待播文件

Seekfit_By5kplay_MediaNextOpen

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MediaNextOpen(  
LPCTSTR szFileName,  
UINT uiCardNumber = 0  
);
```


功 能

打开待播素材文件。

参 数

1 szFileName

要打开文件的绝对路径。

2.2.7 设置待播文件出入点

Seekfit_By5kplay_MediaNextSeek

原 型

```
Seekfit_By5kplay_MediaNextSeek(  
    ULONG ulInTime,  
    ULONG ulOutTime,  
    UINT uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

设置待播文件的出入点，出入点即播放的开始位置和播放的结束位置。

参 数

1 ulInTime

文件播放的入点。

2 ulOutTime

文件播放的出点。

入点、出点的格式如下：

32 位长整形从高位到低位，四个字节顺序如下。

Hour:Minute:Second:Frame

时分秒帧各占一个字节。

2.2.8 获取待播文件出入点

Seekfit_By5kplay_MediaNextPeek

原 型

```
Seekfit_By5kplay_MediaNextPeek(  
    ULONG &ulInTime,
```

```
ULONG &ulOutTime,  
UINT uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

获取待播文件的出入点，出入点即播放的开始位置和播放的结束位置。

参 数

1 ulInTime

返回文件播放的入点。

2 ulOutTime

返回文件播放的出点。

入点、出点的格式如下：

32 位长整形从高位到低位，四个字节顺序如下。

Hour:Minute:Second:Frame

时分秒帧各占一个字节。

2.2.9 设置待播文件播放速率

```
Seekfit_By5kplay_MediaNextSetRate
```

原 型

```
Seekfit_By5kplay_MediaNextSetRate(  
  
DOUBLE dRate,  
  
UINT uiCardNumber = 0  
  
);
```

功 能

设置待播文件的播放速率。

参 数

1 dRate

播放的速率设置，不能取 0。如 1.0 表示正常速度，0.5 表示一般的速度播放。

2.2.10 使能播出自动切换

```
Seekfit_By5kplay_MediaEnableAutoSwitch
```

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MediaEnableAutoSwitch (  
    UINT          uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

调用此函数后，SDK内部当“在播文件”播放完毕后，如果有已经打开的“待播文件”，会自动将“待播文件”转换为“在播文件”；否则，需要在接收到“在播文件”播放完毕事件后，手动调用Seekfit_By5kplay_MediaSwitch函数来完成切换。

参 数

2.2.11 取消播出自动切换

Seekfit_By5kplay_MediaDisableAutoSwitch

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MediaDisableAutoSwitch (  
    UINT          uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

调用此函数后，要实现“待播文件”转换为“在播文件”，需要在接收到“在播文件”播放完毕事件后，手动调用 Seekfit_By5kplay_MediaSwitch 函数来完成切换。

参 数

2.2.12 切换播出文件

Seekfit_By5kplay_MediaSwitch

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MediaSwitch (  
    UINT          uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

如果有“待播文件”打开，将“待播文件”转换为“在播文件”，并播放“在播文件”；否则没有“待播文件”打开，直接返回。

参 数

2.2.13 播放在播文件

Seekfit_By5kplay_MediaPlay

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MidiaPlay (  
    UINT          uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

播放“在播文件”。

参 数

2.2.14 暂停在播文件

Seekfit_By5kplay_MediaPause

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MidiaPause (  
    UINT          uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

暂停播放“在播文件”，播放停止在当前位置，如果继续播放，调用 Seekfit_By5kplay_MidiaPlay。

参 数

2.2.15 停止在播文件

Seekfit_By5kplay_MediaStop

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MidiaStop (  
    UINT          uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

停止“在播文件”，本次播放停止。如果要再次播放，调用 Seekfit_By5kplay_MidiaPlay，文件从头开始播放，如果已经对文件打点，则从打点处开始播放。

参 数

2.2.16 设置在播文件出入点

Seekfit_By5kplay_MediaSeek

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MediaSeek(  
    ULONG ulInTime,  
    ULONG ulOutTime,  
    UINT uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

设置在播文件的出入点，出入点即播放的开始位置和播放的结束位置。

参 数

1 ulInTime

文件播放的入点。

2 ulOutTime

文件播放的出点。

入点、出点的格式如下：

32 位长整形从高位到低位，四个字节顺序如下。

Hour:Minute:Second:Frame

时分秒帧各占一个字节。

2.2.17 获取在播文件出入点

Seekfit_By5kplay_MediaPeek

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MediaPeek(  
    ULONG &ulInTime,  
    ULONG &ulOutTime,  
    UINT uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

获取在播文件的出入点，出入点即播放的开始位置和播放的结束位置。

参 数

1 ulInTime

返回文件播放的入点。

2 ulOutTime

返回文件播放的出点。

入点、出点的格式如下：

32 位长整形从高位到低位，四个字节顺序如下。

Hour:Minute:Second:Frame

时分秒帧各占一个字节。

2.2.18 设置在播文件播放速率

Seekfit_By5kplay_MediaSetRate

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MediaSetRate(  
DOUBLE dRate,  
UINT uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

设置在播文件的播放速率。

参 数

1 dRate

播放的速率设置，不能取 0。如 1.0 表示正常速度，0.5 表示一般的速度播放。

2.2.19 获取在播文件状态

Seekfit_By5kplay_MediaGetStatus

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MediaGetStatus (  
UINT & uiStatus,  
UINT uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

获取在播文件的状态。

参 数

1 uiStatus

返回的在播文件的状态。

MEDIA_STATUS_EMPTY 空状态，当前没有在播文件。

MEDIA_STATUS_PAUSE 暂停状态。

MEDIA_STATUS_PLAY 正在播出状态。

MEDIA_STATUS_STOP 停止状态。

2.2.20 获取待播文件状态

Seekfit_By5kplay_MediaNextGetStatus

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MediaNextGetStatus (  
    UINT & uiStatus,  
    UINT uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

获取待播文件的状态。

参 数

1 uiStatus

返回的待播文件的状态。

MEDIA_NEXT_STATUS_EMPTY 空状态，当前没有待播文件。

MEDIA_NEXT_STATUS_OPENED 打开状态。

2.2.21 使能数字视频特效-DVE

Seekfit_By5kplay_MediaEnablePlaybackDve

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MediaEnablePlaybackDve(  
    UINT uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

使能硬盘播出素材视频的数字视频播出特效-DVE(Digital Video Effect)。

参 数

2.2.22 取消数字视频特效-DVE

Seekfit_By5kplay_MediaDisablePlaybackDve

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MediaDisablePlaybackDve(  
UINT uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

取消硬盘播出素材视频的数字视频播出特效-DVE(Digital Video Effect)。

参 数

2.2.23 设置播出背景图片

Seekfit_By5kplay_MediaSetBackgroundPicture

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MediaSetBackgroundPicture(  
PULONG pulBuffer,  
UINT uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

设置播出的背景图片。

参 数

1 pulBuffer

保存背景图片数据的内存地址，数据格式为 BGRA。

2.2.24 设置在播文件 DVE 源窗口

Seekfit_By5kplay_MediaSetDveSourceWindow

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MediaSetDveSourceWindow(  
  
UINT uiXStart,  
  
UINT uiYStart,  
  
UINT uiWidth,  
  
UINT uiHeight,  
  
UINT uiCardNumber = 0  
  
);
```

功 能

用于“在播文件”视频的窗口缩放，此函数选择“在播文件”视频缩放的源视频范围，只有在 2.2.21 使能后才起作用。

参 数

视频坐标表示方式如下图，以像素为单位。

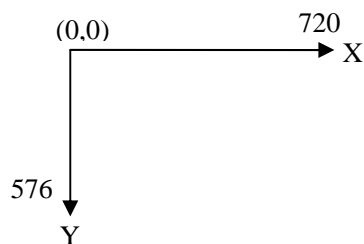


图 1 标清视频坐标示意图

1 uiXStart

源窗口左上角 X 坐标。

2 uiYStart

源窗口左上角 Y 坐标。

3 uiWidth

源窗口宽度。

4 uiHeight

源窗口高度。

注：保证源窗口视频不超过全屏范围，如标清视频，就要保证在 720*576 的范围。

2.2.25 设置在播文件 DVE 目的窗口

```
Seekfit_By5kplay_MediaSetDveDestWindow
```

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MediaSetDveDestWindow(  
  

```

```
UINT uiXStart,  
UINT uiYStart,  
UINT uiWidth,  
UINT uiHeight,  
UINT uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

用于“在播文件”视频的窗口缩放，此函数设置“在播文件”源窗口视频缩放到目的窗口的大小和位置，只有在 2.2.21 使能后才起作用。

参 数

视频坐标表示方式如图 1。

1 uiXStart

目的窗口左上角 X 坐标。

2 uiYStart

目的窗口左上角 Y 坐标。

3 uiWidth

目的窗口宽度。

4 uiHeight

目的窗口高度。

注：保证目的窗口视频不超过全屏范围，如标清视频，就要保证在 720*576 的范围。

2.2.26 设置待播文件 DVE 源窗口

```
Seekfit_By5kplay_MediaNextSetDveSourceWindow
```

参考 2.2.24

2.2.27 设置待播文件 DVE 目的窗口

```
Seekfit_By5kplay_MediaNextSetDveDestWindow
```

参考 2.2.25

2.2.28 设置在播文件播放音量

```
Seekfit_By5kplay_MediaSetAudioVolumn
```

原型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MediaSetAudioVolumn(  
  
UINT uiAudioVolumn,  
  
UINT uiCardNumber = 0  
  
);
```

功能

设置“在播文件”的播放音量。

参数

1 uiAudioVolumn
要设置的音量大小，取值范围[0,255]。

2.2.29 设置在播文件音频声道

```
Seekfit_By5kplay_MediaSetAudioChannel
```

原型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MediaSetAudioChannel(  
  
UINT uiAudioChannel,  
  
UINT uiCardNumber = 0  
  
);
```

功能

设置“在播文件”播出的声道。

参数

1 uiAudioChannel
在播文件的声道，取值如下。
AUDIO_CHANNEL_STEREO 立体声
AUDIO_CHANNEL_LEFT 左声道
AUDIO_CHANNEL_RIGHT 右声道
AUDIO_CHANNEL_BLEND 混合声道

2.2.30 设置待播文件播放音量

```
Seekfit_By5kplay_MediaNextSetAudioVolumn
```

参考 2.2.28

2.2.31 设置待播文件音频声道

Seekfit_By5kplay_MediaNextSetAudioChannel

参考 2.2.29

2.2.32 使能在播文件静音播出

Seekfit_By5kplay_MediaEnableAudioMute

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MediaEnableAudioMute(
```

```
UINT uiCardNumber = 0
```

```
);
```

功 能

使能“在播文件”静音播出。

参 数

2.2.33 取消在播文件静音播出

Seekfit_By5kplay_MediaDisableAudioMute

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MediaDisableAudioMute(
```

```
UINT uiCardNumber = 0
```

```
);
```

功 能

取消“在播文件”静音播出。

参 数

2.2.34 使能在播文件音量自动均衡

Seekfit_By5kplay_MediaEnableAudioVolumnAutoAdjust

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MediaEnableAudioVolumnAutoAdjust(  
  
UINT uiCardNumber = 0  
  
);
```

功 能

使能“在播文件”音量自动均衡播出。

所谓音量自动均衡，即由于有些素材文件本身原因，相对于前面的播放的素材音量大很多或者小很多，此功能可以在开始播放时自动调整这些素材文件的音量，使其达到合适的音量。

参 数

2.2.35 取消在播文件音量自动均衡

```
Seekfit_By5kplay_MediaDisableAudioVolumnAutoAdjust
```

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MediaDisableAudioVolumnAutoAdjust(  
  
UINT uiCardNumber = 0  
  
);
```

功 能

取消“在播文件”音量自动均衡播出。

参 数

2.2.36 设置 DVD 在播文件配音语言

```
Seekfit_By5kplay_MediaSetDvdAudioIndex
```

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MediaSetDvdAudioIndex(  
  
UINT uiIndex,  
  
UINT uiCardNumber = 0  
  
);
```

功 能

设置 DVD “在播文件”配音语言。

参 数

1 uiIndex

如果“在播文件”为 DVD 文件，uiIndex 表示选择要播放的哪一个配音语言，uiIndex 取值范围[0, uiDvdAudioNumber-1]，uiDvdAudioNumber 表示此文件最多有多少种配音语言，可以通过 Seekfit_By5kplay_MediaGetFileInformation 来获取。

2.2.37 设置 DVD 在播文件字幕语言

Seekfit_By5kplay_MediaSetDvdSubPictureIndex

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MediaSetDvdSubPictureIndex(  
UINT uiIndex,  
UINT uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

设置 DVD “在播文件”字幕语言。

参 数

1 uiIndex

如果“在播文件”为 DVD 文件，uiIndex 表示选择要播放的哪一个字幕语言，uiIndex 取值范围[0, uiDvdSubPictureNumber-1]，uiDvdSubPictureNumber 表示此文件最多有多少种字幕语言，可以通过 Seekfit_By5kplay_MediaGetFileInformation 来获取。

2.2.38 设置 DVD 待播文件配音语言

Seekfit_By5kplay_MediaNextSetDvdAudioIndex

参考 2.4.36

2.2.39 设置 DVD 待播文件字幕语言

Seekfit_By5kplay_MediaNextSetDvdSubPictureIndex

参考 2.4.37

2.2.40 获取在播文件当前时码

Seekfit_By5kplay_MediaGetTimeCode

原型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MediaGetTimeCode(  
  
ULONG & ulTime,  
  
UINT uiCardNumber = 0  
  
);
```

功能

获取“在播文件”当前时码。所谓“时码”就是当前播放到了什么位置，以时：分：秒：帧为单位。

参数

1 ulTime

返回的时码，32 位长整形从高位到低位，四个字节顺序如下。

Hour:Minute:Second:Frame

时分秒帧各占一个字节。

2.2.41 获取在播文件信息

Seekfit_By5kplay_MediaGetFileInformation

原型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MediaGetFileInformation(  
  
MEDIA_FILE_INFORMATION & mfiFileInformation,  
  
UINT uiCardNumber = 0  
  
);
```

功能

获取在播文件信息，包括播放长度，分辨率，帧率，音视频类型，配音字幕语言等信息。

参数

1 mfiFileInformation

返回的文件信息，参见 2.7。

2.2.42 获取待播文件信息

Seekfit_By5kplay_MediaNextGetFileInformation

参考 2.2.41

2.2.43 设置播放窗口马赛克

Seekfit_By5kplay_MediaSetMosaicRectangles

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MediaSetMosaicRectangles(  
MOSAIC_RECTANGLE * pMosaicRectangle,  
UINT uiMosaicRectNumber,  
UINT uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

在播出窗口指定区域添加马赛克效果。

参 数

1 pMosaicRectangle

保存区域信息的指针，可以保存多个区域信息，参见 2.7。

2 uiMosaicRectNumber

要设置的区域个数，取值范围[0,100]，根据此参数，可以从 pMosaicRectangle 获取到 uiMosaicRectNumber 个区域信息。

2.2.44 设置音柱条显示模式

Seekfit_By5kplay_MediaSetVolumnShowBarMode

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_MediaSetVolumnShowBarMode(  
UINT uiVolumnChannel,  
UINT uiShowMode,  
HWND hWindow,  
UINT uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

设置播出音频音柱条显示模式。此音柱条可能是播放文件的音量显示，也可能是采集音频的音量显示，因为播出的音频即可能是硬盘文件的音频，也可能是采集音频的音量。

参 数

1 uiVolumnChannel

指明所要设置的哪个声道。

AUDIO_VOLUMN_LEFT 左声道

AUDIO_VOLUMN_RIGHT 右声道

2 uiShowMode

指明音柱条要显示的模式。

(a)VOLUMN_WINDOW_VERTICAL_UP_MODE

窗口向上增长模式显示，显示在 hWindow 指定的窗口中。

(b) VOLUMN_WINDOW_VERTICAL_DOWN_MODE

窗口向下增长模式显示，显示在 hWindow 指定的窗口中。

(c)VOLUMN_OVERLAY_VERTICAL_UP_MODE

叠加向上增长模式显示，叠加在播出视频上面，在播出视频预览窗口中显示。

(d)VOLUMN_OVERLAY_VERTICAL_DOWN_MODE

叠加向下增长模式显示，叠加在播出视频上面，在播出视频预览窗口中显示。

3 hWindow

如果为窗口显示模式，指明窗口句柄；如果为叠加模式，置为 NULL。

2.3 视频采集函数

视频采集函数名称以 Seekfit_By5kplay_Captured 为前缀。

2.3.1 使能采集回放

Seekfit_By5kplay_EnableCapturedStreamPlayback

原 型

BOOL Seekfit_By5kplay_EnableCapturedStreamPlayback(UINT uiCardNumber = 0);

功 能

使能播出采集的音视频。

参 数

2.3.2 取消采集回放

Seekfit_By5kplay_DisableCapturedStreamPlayback

原 型

BOOL Seekfit_By5kplay_DisableCapturedStreamPlayback(UINT uiCardNumber = 0);

功 能

取消播出采集的音视频，调用此函数后，不能再播出采集的音视频。

参 数

2.3.3 使能采集延时播出

Seekfit_By5kplay_CapturedStreamEnableDelay

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_CapturedStreamEnableDelay(UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

延时播出采集的音视频，实时预览采集音视频，感觉无误后，延时一定时间再播出。

参 数

2.3.4 取消采集延时播出

Seekfit_By5kplay_CapturedStreamDisableDelay

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_CapturedStreamDisableDelay(UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

取消延时播出采集的音视频，采集到后马上播出。

参 数

2.3.5 设置采集延时播出时间

Seekfit_By5kplay_CapturedStreamSetDelayTime

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_CapturedStreamSetDelayTime(  
UINT uiSecond,  
UINT uiFrame,  
UINT uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

设置延时播出的时间。

参 数

1 uiSecond

延时多少秒，取值范围[0,30]。

2 uiFrame

延时多少帧，PAL 制取值范围[0,24]，NTSC 制取值范围[0,29]。

上述秒和帧取值的约束关系：如果 uiSecond 小于 30，uiFrame 可以大于 0；如果 uiSecond 等于 30，uiFrame 必须等于 0。

2.3.6 使能数字视频特效-DVE

Seekfit_By5kplay_CapturedStreamEnablePlaybackDve

原 型

BOOL Seekfit_By5kplay_CapturedStreamEnablePlaybackDve (UINT uiCardNumber = 0) ;

功 能

使能采集视频的数字视频播出特效-DVE(Digital Video Effect)。

参 数

2.3.7 取消数字视频特效-DVE

Seekfit_By5kplay_CapturedStreamDisablePlaybackDve

原 型

BOOL Seekfit_By5kplay_CapturedStreamDisablePlaybackDve (UINT uiCardNumber = 0) ;

功 能

取消采集视频的数字视频播出特效-DVE(Digital Video Effect)。

参 数

2.3.8 设置采集视频 DVE 源窗口

Seekfit_By5kplay_CapturedStreamSetDveSourceWindow

原 型

BOOL Seekfit_By5kplay_CapturedStreamSetDveSourceWindow (

UINT uiXStart,

UINT uiYStart,

```
UINT uiWidth,  
UINT uiHeight,  
UINT uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

用于采集视频的窗口缩放，此函数设置采集视频源窗口的具体区域，只有在 2.3.6 使能后才起作用。

参 数

视频坐标表示方式如图 1。

1 uiXStart

源窗口左上角 X 坐标。

2 uiYStart

源窗口左上角 Y 坐标。

3 uiWidth

源窗口宽度。

4 uiHeight

源窗口高度。

注：保证源窗口视频不超过全屏范围，如标清视频，就要保证在 720*576 的范围。

2.3.9 设置采集视频 DVE 目的窗口

Seekfit_By5kplay_CapturedStreamSetDveDestWindow

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_CapturedStreamSetDveDestWindow(  
UINT uiXStart,  
UINT uiYStart,  
UINT uiWidth,  
UINT uiHeight,  
UINT uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

用于采集视频的窗口缩放，此函数设置采集视频源窗口缩放到目的窗口的大小和位置，只有在 2.3.6 使能后才起作用。

参 数

视频坐标表示方式如图 1。

1 uiXStart

目的窗口左上角 X 坐标。

2 uiYStart

目的窗口左上角 Y 坐标。

3 uiWidth

目的窗口宽度。

4 uiHeight

目的窗口高度。

注：保证目的窗口视频不超过全屏范围，如标清视频，就要保证在 720*576 的范围。

2.3.10 设置采集音频播出音量大小

Seekfit_By5kplay_CapturedStreamSetAudioVolumn

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_CapturedStreamSetAudioVolumn(  
UINT uiAudioVolumn,  
UINT uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

设置采集音频播出音量的大小，如果播出的是采集的音频，可以通过此函数来调节播出音量大小。

参 数

1 uiAudioVolumn

要设置的音量大小，取值范围[0,255]。

2.3.11 设置采集音频播出声道

Seekfit_By5kplay_CapturedStreamSetAudioChannel

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_CapturedStreamSetAudioChannel(  
UINT uiAudioChannel,  
UINT uiCardNumber = 0
```

);

功 能

设置采集音频播出的声道，如果选择播出采集音频，通过此函数可以调节播出的声道。

参 数

1 uiAudioChannel

在播文件的声道，取值如下。

AUDIO_CHANNEL_STEREO	立体声
AUDIO_CHANNEL_LEFT	左声道
AUDIO_CHANNEL_RIGHT	右声道
AUDIO_CHANNEL_BLEND	混合声道

2.3.12 使能采集音频静音播出

Seekfit_By5kplay_CapturedStreamEnableAudioMute

暂时不起作用。

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_CapturedStreamEnableAudioMute(UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

使能采集音频静音播出。

参 数

2.3.13 取消采集音频静音播出

Seekfit_By5kplay_CapturedStreamDisableAudioMute

暂时不起作用。

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_CapturedStreamDisableAudioMute(UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

取消采集音频静音播出。

参 数

2.3.14 使能采集音频音量自动均衡

Seekfit_By5kplay_CapturedStreamEnableAudioVolumnAutoAdjust

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_CapturedStreamEnableAudioVolumnAutoAdjust(  
UINT uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

使能“采集音频”音量自动均衡播出。

即如果采集的音量出现较大波动,此功能可以自动调整音量大小,使其达到合适的音量。

参 数

2.3.15 取消采集音频音量自动均衡

Seekfit_By5kplay_CapturedStreamDisableAudioVolumnAutoAdjust

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_CapturedStreamDisableAudioVolumnAutoAdjust(  
UINT uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

取消“采集音频”音量自动均衡播出。

参 数

2.3.16 设置音柱条显示模式

Seekfit_By5kplay_CapturedStreamSetVolumnShowBarMode

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_CapturedStreamSetVolumnShowBarMode(  
UINT uiVolumnChannel,  
UINT uiShowMode,  
HWND hWindow,  
UINT uiCardNumber = 0
```

);

功 能

设置采集音频音柱条显示模式。

参 数

1 uiVolumnChannel

指明所要设置的哪个声道。

AUDIO_VOLUMN_LEFT 左声道

AUDIO_VOLUMN_RIGHT 右声道

2 uiShowMode

指明音柱条要显示的模式。

(a)VOLUMN_WINDOW_VERTICAL_UP_MODE

窗口向上增长模式显示，显示在 hWindow 指定的窗口中。

(b) VOLUMN_WINDOW_VERTICAL_DOWN_MODE

窗口向下增长模式显示，显示在 hWindow 指定的窗口中。

(c)VOLUMN_OVERLAY_VERTICAL_UP_MODE

叠加向上增长模式显示，叠加在采集视频上面，在采集视频预览窗口中显示。

(d)VOLUMN_OVERLAY_VERTICAL_DOWN_MODE

叠加向下增长模式显示，叠加在采集视频上面，在采集视频预览窗口中显示。

3 hWindow

如果为窗口显示模式，指明窗口句柄；如果为叠加模式，置为 NULL。

2.4 字幕处理函数

2.4.1 使能字幕叠加

Seekfit_By5kplay_EnableCgOverlay

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_EnableCgOverlay(UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

使能字幕叠加功能，只有此函数使能，下面的字幕处理函数才起作用。

参 数

2.4.2 取消字幕叠加

Seekfit_By5kplay_DisableCgOverlay

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_DisableCgOverlay(UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

取消字幕叠加功能，调用此函数后，下面的字幕处理函数将不起作用。

参 数

2.4.3 获取字幕写入地址

```
Seekfit_By5kplay_CgGetBufferAddress
```

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_CgGetBufferAddress(  
PVOID & pCgBufferAddress,  
UINT uiCardNumber = 0  
);
```

功 能

获取写入字幕的地址。

以帧为单位更新字幕数据，不使用此函数。

只用当以场为单位写入字幕时，此函数配合 Seekfit_By5kplay_CgUpdateOneField 来使用，通过首先通过本函数得到字幕写入地址，更新顶场字幕数据，调用 Seekfit_By5kplay_CgUpdateOneField 更新，然后更新底场字幕数据，调用 Seekfit_By5kplay_CgUpdateOneField 更新。然后依次更新下一帧的两场。

参 数

1 pCgBufferAddress

返回要写入字幕数据的内存地址。

2.4.4 清除字幕

```
Seekfit_By5kplay_CgClearScreen
```

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_CgClearScreen(UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

清除叠加的字幕。

参 数

2.4.5 读取字幕数据

Seekfit_By5kplay_CgGetRectangle

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_CgGetRectangle(UINT uiX, UINT uiY, UINT uiWidth, UINT  
    uiHeight, PULONG pulValue, UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

读取当前指定区域的字幕数据。

参 数

1 uiX

选定区域左上角 x 坐标，以像素为单位，参考图 1。

2 uiY

选定区域左上角 y 坐标，以像素为单位，参考图 1。

3 uiWidth

选定区域宽度，以像素为单位，参考图 1。

4 uiHeight

选定区域高度，以像素为单位，参考图 1。

5 pulValue

SDK 要写入字幕数据的地址，由应用软件自己分配，传递给 SDK。

2.4.6 写入字幕数据

Seekfit_By5kplay_CgSetRectangle

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_CgSetRectangle(UINT uiX, UINT uiY, UINT uiWidth, UINT  
    uiHeight, PULONG pulValue, UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

向指定区域写入字幕数据，此函数配合 Seekfit_By5kplay_CgUpdateOneFrame 来使用。

参 数

1 uiX

选定区域左上角 x 坐标，以像素为单位，参考图 1。

2 uiY

选定区域左上角 y 坐标，以像素为单位，参考图 1。

3 uiWidth

选定区域宽度，以像素为单位，参考图 1。

4 uiHeight

选定区域高度，以像素为单位，参考图 1。

5 pulValue

SDK 要读取字幕数据的地址，由应用软件自己分配，传递给 SDK。

2.4.7 更新一帧字幕数据

Seekfit_By5kplay_CgUpdateOneFrame

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_CgUpdateOneFrame(UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

更新一帧字幕数据，Seekfit_By5kplay_CgSetRectangle 只是把要更新的数据写入板卡，但板卡并没有真正更新数据，用通过本函数通知板卡来更新一帧数据。

参 数

2.4.8 更新一场字幕数据

Seekfit_By5kplay_CgUpdateOneField

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_CgUpdateOneField(UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

更新一帧字幕数据，用法参考 2.4.3。

参 数

2.5 录制函数

2.5.1 录制配置

Seekfit_By5kplay_RecorderConfig

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_RecorderConfig(LPVOID lpParam, UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

配置录制相关参数，此函数必须在 Seekfit_By5kplay_RecorderOpen 调用之前调用才起作用。

参 数

1 lpParam

保存配置参数的指针。该指针指向结构体 RECORDER_ENCODER_PARAM，参见 2.7。

2.5.2 录制打开

Seekfit_By5kplay_RecorderOpen

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_RecorderOpen(
```

```
LPCTSTR szFileName,
```

```
UINT uiRecordSource,
```

```
UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

打开录制，为录制做相关初始化工作。

参 数

1 szFileName

要保存录制文件的绝对路径，包括文件名，目前只支持录制 mpg 格式的文件。

2 uiRecordSource

选择要录制的音视频源，同时只能打开录制某一个音视频源，要开启其他录制，首先要通过 Seekfit_By5kplay_RecorderStop 停止掉已经打开的录制，然后再调用本函数开启新的录制。

RECORDER_PLAYBACK_STREAM 录制播出的音视频

RECORDER_CAPTURE_STREAM 录制采集的音视频

2.5.3 录制开始

Seekfit_By5kplay_RecorderStart

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_RecorderStart(UINT uiRecordSource, UINT uiCardNumber =  
0);
```

功 能

开始录制。

参 数

1 uiRecordSource

选择要录制的音视频源。

RECORDER_PLAYBACK_STREAM 录制播出的音视频

RECORDER_CAPTURE_STREAM

录制采集的音视频

2.5.4 录制长度获取

Seekfit_By5kplay_RecorderGetCurrentFileLength

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_RecorderGetCurrentFileLength(  
MEDIA_TIME_CODE& mtcTime,  
UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

开始录制后，可以通过此函数实时得到已经录制了多长时间。

参 数

1 mtcTime

返回的录制长度，参见 2.7。

2.5.5 录制停止

Seekfit_By5kplay_RecorderStop

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_RecorderStop(UINT uiRecordSource, UINT uiCardNumber =  
0);
```

功 能

停止当前录制，此次录制结束。

参 数

1 uiRecordSource

录制的音视频源。

RECORDER_PLAYBACK_STREAM

录制播出的音视频

RECORDER_CAPTURE_STREAM

录制采集的音视频

2.5.6 录制字幕开关

Seekfit_By5kplay_RecorderCgEnable

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_RecorderCgEnable(BOOL bEnable, UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

选择是否将字幕录制到文件中。

参 数

1 bEnable

是否录制字幕。

0: 不录制字幕

1: 录制字幕

2.5.7 图片抓拍

Seekfit_By5kplay_RecorderPlaybackFrameToFile

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_RecorderPlaybackFrameToFile(  
LPCTSTR szFileName,  
UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

将当前播出的一帧视频内容保存为图片，格式为 bmp。

参 数

1 szFileName

要保存的图片文件的绝对路径，包含文件名。

2.6 版本信息函数

2.6.1 获取板卡版本

Seekfit_By5kplay_GetBoardVersion

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_GetBoardVersion(UINT * puiBuffer, UINT uiCardNumber =  
0);
```

功 能

获取板卡版本号。

参 数

1 puiBuffer

返回的版本数据，取 puiBuffer 指针指向的整形数据，按 16 进制表示，只用了低 24 位，

分为三部分，每 8 位表示一部分数值，如：

0x00010400，表示 1.4.0。

2.6.2 获取 FPGA 版本

Seekfit_By5kplay_GetFPGAVersion

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_GetFPGAVersion(UINT * puiBuffer, UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

获取 FPGA 版本号。

参 数

1 puiBuffer

返回的版本数据，参考 2.5.1。

2.6.3 获取 SDK 版本

Seekfit_By5kplay_GetSdkVersion

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_GetSdkVersion(UINT * puiBuffer);
```

功 能

获取软件 SDK 版本号。

参 数

1 puiBuffer

返回的版本数据，参考 2.5.1

2.6.4 获取驱动版本

Seekfit_By5kplay_GetDriverVersion

原 型

```
BOOL Seekfit_By5kplay_GetDriverVersion(UINT * puiBuffer, UINT uiCardNumber = 0);
```

功 能

获取驱动程序版本号。

参 数

1 puiBuffer
返回的版本数据，参考 2.5.1

2.7 数据类型定义

2.7.1 MEDIA_FILE_INFORMATION 定义

原 型

```
struct MEDIA_FILE_INFORMATION
{
    ULONG ulTimeDuration;

    UINT uiVideoWidth;

    UINT uiVideoHeight;

    FLOAT fVideoFrameRate;

    FLOAT fVideoAvgTimePerFrame;

    UINT uiAudioType;

    UINT uiVideoType;

    UINT uiDvdAudioNumber;

    UINT uiDvdSubPictureNumber;

    UINT uiDemultiNumber;
};
```

功 能

用于保存硬盘素材文件信息。

成 员

1 ulTimeDuration

表示素材的播放时间长度，格式如下。
32 位长整形从高位到低位，四个字节顺序如下。

Hour:Minute:Second:Frame

时分秒帧各占一个字节。

2 uiVideoWidth

表示素材水平分辨率，以像素为单位。

3 uiVideoHeight

表示素材垂直分辨率，以像素为单位。

4 fVideoFrameRate

表示素材的帧率，如 PAL 制素材为 25 帧，NTSC 素材为 29.97 帧。

5 fVideoAvgTimePerFrame

表示素材每帧播放时间，以 100 纳秒为单位。

6 uiAudioType

素材的音频类型，如下。

NORMALPCM	普通 PCM 音频
DOLBYAC3	杜比 AC3 音频
DVDLPCM	DVD 线性 PCM 音频
MPEG1AUDIO	MPEG1 音频
MPEG1AUDIOPAYLOAD	MPEG1PAYLOAD 音频
MPEG1LAYER3	MPEG1 LAYER3 音频
MPEG2AUDIO	MPEG2 音频
REALMEDIAAUDIO	REAL 音频

7 uiVideoType

素材的视频类型，如下。

MPEG1VCD	VCD 视频
MPEG1SYSTEM	系统流视频
MPEG1VIDEO	MPEG1 视频
MPEG2PROGRAM	MPEG2 程序流视频
REALMEDIA	REAL 视频
WINDOWSMEDIAVIDEO	WMV 视频
MPEG4VIDEO	MPEG4 视频
ASFVIDEO	ASF 视频
AVIVIDEO	AVI 视频

8 uiDvdAudioNumber

素材语言配音种类，普通素材为 1，DVD 素材可能有多种配音种类。

9 uiDvdSubPictureNumber

素材字幕语言种类，普通素材为 1，DVD 素材可能有多种字幕语言种类。

10 uiDemultiNumber

打开该素材所使用的解码器编号。

方 法

2.7.2 MOSAIC_RECTANGLE 定义

原 型

```
struct MOSAIC_RECTANGLE
```

```
{
```

```
    UINT uiStartX;
```

```
    UINT uiStartY;
```

```
    UINT uiWidth;  
  
    UINT uiHeight;  
  
    UINT uiParticleSize;  
  
};
```

功 能

用于保存马赛克效果矩形范围,以像素为单位。

成 员

1 uiStartX

马赛克矩形左上角起始 X 坐标, 参考图 1。

2 uiStartY

马赛克矩形左上角起始 Y 坐标, 参考图 1。

3 uiWidth

马赛克矩形宽度, 参考图 1。

4 uiHeight

马赛克矩形高度, 参考图 1。

5 uiParticleSize

马赛克矩形范围内, 马赛克颗粒大小, 取值范围[0,255]。

方 法

2.7.3 MEDIA_TIME_CODE 定义

原 型

```
struct MEDIA_TIME_CODE  
{  
  
    UINT uiHour;  
  
    UINT uiMinute;  
  
    UINT uiSecond;  
  
    UINT uiFrame;  
  
};
```

功 能

用于表示素材的时间单位。

成 员

1 uiHour

小时时间。

2 uiMinute

分钟时间。

3 uiSecond

秒时间。

4 uiFrame

帧时间。

方 法

2.7.4 RECORDER_ENCODER_PARAM 定义

原 型

```
typedef struct RECORDER_ENCODER_PARAM
{
    UINT uiFileType;
    UINT uiBitRate;//1 ~ 15000
    UINT uiPixelFormat;
    UINT uiVideoAspect;
}RECORDER_ENCODER_PARAM;
```

功 能

做文件录制时，配置编码器参数。

成 员

1 uiFileType

要录制的文件类型，目前只支持 RECORDER_FILE_TYPE_MPEG 一种。

2 uiBitRate

录制文件的码率，取值范围[1000,15000],表示 1M~15M。

3 uiPixelFormat

录制像素格式。

FMT_YUV420 YUV4:2:0, 建议用此格式。

FMT_YUV422 YUV4:2:2

4 uiVideoAspect

视频宽高比。

VIDEO_ASPECT_RATIO_4_3 4:3, 建议用此格式，适用于标清分辨率。

VIDEO_ASPECT_RATIO_16_9 16:9, 适用于高清分辨率，目前此板卡不支持高清视频。

方 法

3 常见问题

问题：Beyond 系列视音频播出卡和显卡是否会有冲突？

解答：部分厂家的视音频播出卡采用显卡芯片作为 PCI 桥，使用时主板会将其识别为显卡，因而容易与电脑上已经安装的显卡产生硬件上的冲突。Beyond 系列视音频播出卡采用专用的高速 PCI 桥芯片，与显卡芯片没有任何关系，因而不会造成视音频播出卡与显卡的硬件冲突。

问题：视频信号输入 BY5000PLAY 标清视音频播出卡，视音频播出卡的输出接到电视机上，在软件没有启动时视频图像显示正常，运行软件后电视机无显示，是否视音频播出卡损坏？

解答：请检查视音频播出卡的复合视频输入、输出是否接反。因为 BY5000PLAY 标清视音频播出卡具有断电直通功能，软件没有运行之前，视频信号通过板卡上的继电器直通，所以即使输入、输出接反也能看到图像。软件运行之后，直通继电器断开，如果视频输入、输出接反，自然就没有图像显示了。

问题：视频信号输入 BY5000PLAY 标清视音频播出卡，视音频播出卡的输出接到电视机上，在软件没有启动时视频图像显示正常，运行软件后电视机显示图像不稳定，有黑白图像上下不停滚动，是否视音频播出卡损坏？

解答：请检查视音频播出卡的当前视频制式与视频源、电视机是否一致。因为 BY5000PLAY 标清视音频播出卡具有断电直通功能，软件没有运行之前，视频信号通过板卡上的继电器直通，相当于直接把视频源连接到电视机，视音频播出卡对视频信号没有任何影响。软件运行之后，直通继电器断开，如果板卡工作在 PAL 制，而视频源是 NTSC 制的，或者板卡工作在 NTSC 制，而视频源是 PAL 制的，板卡无法与视频源同步，图像就会不停滚动。

4 技术支持

如果您在使用我们产品的过程中有更多需要或遇到本手册未提及问题，请浏览我们的网页：www.seekfit.com，查阅相关信息，或加入我们的疑难论坛。

技术支持热线，工作时间：027-87598453，非工作时间：13971152853。



推荐您使用更方便、周到的网络技术支持方式：

QQ: 179483467

MSN: eebyte@hotmail.com

任何问题，请随时与我们取得联系，满足您的需求是我们公司全体员工不懈追求的目标！